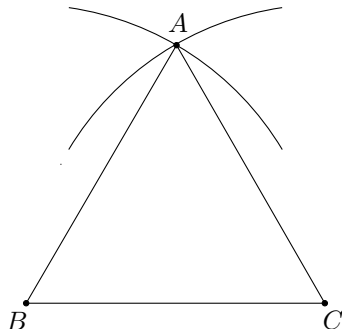


## Vkládáme obrázky

1. krok: Jedna strana. Úsečky a čáry můžeš kreslit pěkně rovně, když aktivuješ „směrování šipky do bodové mřížky“ (čtvrtá ikonka zleva nahoře). Stejně tak pak můžeš kreslit na hranici objektů, nebo do vrcholů.
2. krok: Kružnicemi najdeme třetí bod. Kružnice můžeš kreslit buď od středu (zapíchneš střed a roztáhneš), nebo nad průměrem, nebo tak, aby prošla třemi body.
3. krok: Dokreslení zbylých dvou stran. Do právě zkonstruovaného vrcholu trojúhelníka vás nasměruje stisk ikony průsečíku křivek (třetí zleva nahoře).
4. krok: Ustřížení oblouku. Velice užitečné je stříhání. Něco si narýsuješ tak, jak se to dobře rýsuje, a ostříháš a smažeš části, které v obrázku nechceš. Stříhání samotné se provádí tak, že objekt nejdříve označíš (zvýrazněn červeně) pravým tlačítkem myši, stisknete CTRL + pravé tlačítko myši, položka scissors a mezerník to ustříhne. Tím se původní objekt rozdělí na červenou a fialovou část. Abys mohl s jednou částí dále pracovat, je potřeba ji znovu označit pravým tlačítkem myši a poté s ní můžeš hýbat (druhá ikonka zleva nahoře nebo tahem při stisknutí kolečka myši), smazat ji atd.
5. krok: Popis. Popisky se píší v  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ u, takže do prostředí "\$..\$", při ukládání (nebo ve file  $\rightarrow$  run latex) je přeloží  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  a text nabyde pěkné podoby.



Obrázek 1: můj první nakreslený trojúhelník

6. krok: Esteticky doděláme obrázek (poposouváme nápisy, doplníme tečky do vrcholů, pokud je třeba, ...).
7. krok: Uložíme výsledek ve formátu pdf.